



## REGULAMIN KĄPIELISKA

*Administrator/Zarządzający obszarem wodnym*

**Ośrodek Sportu i Rozwoju Sp. z o.o.**  
w Ustce ul. Grunwaldzka 35  
tel. (059) 814 55 86

*Służba ratownicza*

**Wodne Ochotnicze  
Pogotowie Ratunkowe**

1. Administratorem i organizatorem kąpieliska jest :  
**Ośrodek Sportu i Rozwoju Sp. z o.o. w Ustce**
2. Zadania ratownictwa wodnego na kąpielisku wykonuje **Wodne Ochotnicze Pogotowie Ratunkowe**
3. Obiekt jest otwarty i strzeżony codziennie w godzinach od **10.00 do 18.00**
  - Punkt Pierwszej Pomocy czynny jest w godzinach funkcjonowania kąpieliska i jest zlokalizowany w Bazie WOPR
  - Pierwsza Pomoc udzielana jest na stanowisku Ratownika WOPR
4. Zarządzający obszarem wodnym nie zapewnia opieki dla dzieci. Dzieci do lat 12 mogą przebywać na terenie obiektu oraz kąpać się wyłącznie pod opieką osób dorosłych.
5. Opiekunowie grup zorganizowanych, wycieczek, kolonii itp. proszeni są o zgłoszenie grup do kierownika zespołu ratowniczego i zapoznanie się z zasadami korzystania z obiektu przez grupy zorganizowane.
6. Ratownikami są osoby noszące ubiór z napisem RATOWNIK i nazwą służby ratowniczej.
7. Osoby korzystające z obiektu zobowiązane są ściśle stosować się do poleceń ratownika.
8. Ratownik może nie wpuścić na obiekt osoby lub żądać opuszczenia przez nią obiektu, jeśli za chowanie osoby wyraźnie wskazuje, że znajduje się ona w stanie nietrzeźwości lub jest pod wpływem środka odurzającego.
9. Ratownik wodny, prowadząc działania ratownicze, korzysta z ochrony przewidzianej w ustawie z dnia 6 czerwca 1997 r. — Kodeks karny (Dz. U.Nr 88, poz. 553, z późn. zm.5) dla funkcjonariuszy publicznych.

### **10. Zabrania się:**

**a) kąpiele osobom po spożyciu alkoholu lub innych środków odurzających oraz wnoszenia i spożywania alkoholu\* i innych środków odurzających na terenie obiektu,**

\*alkohol można spożywać tylko w miejscach wyznaczonych, jeżeli na danym obiekcie takie miejsce funkcjonuje.

**b) przekraczać granic stref oznaczonych bojami czerwonymi osobom nieumiejącym pływać - strefa**

**dla nie umiejących pływać o głębokości do 120 cm,**

**c) przekraczać granic stref oznaczonych bojami żółtymi – strefa dla umiejących pływać o głębokości**

**do 4 m,**

**d) wchodzić do wody gdy wywieszona jest flaga czerwona lub wbrew zakazowi ratownika**

- flaga biała – kąpiel dozwolona -



- flaga czerwona – kąpiel wzbroniona-



- brak flagi – brak dyżuru ratowniczego na kąpielisku,

c) niszczyć urządzenia i sprzęt na terenie obiektu,  
d) stwarzać zagrożenie bezpieczeństwa i zakłócać wypoczynek oraz kąpiel innych osób,  
a w szczególności:

- wjazdu wszelkich pojazdów mechanicznych

\* nie dotyczy pojazdów uprzywilejowanych, obsługi plaży i kąpieliska oraz posiadających stosowne zezwolenie Urzędu Morskiego w Słupsku

- obozowania i palenia ognisk

- popychać i wrzucać inne osoby do wody,

- wchodzić na wieże ratownicze i łodzie ratownicze,

- skakać ze sprzętu pływającego, budowli hydrotechnicznych, itp.,

- zaśmiecać i zanieczyszczać teren obiektu,

- łowić ryby,

- korzystać ze sprzętu pływającego w strefie wyznaczonej do kąpieli,

- wprowadzać zwierzęta w godzinach funkcjonowania kąpieliska tj. 10.00 - 18.00

- palić tytoń.

11. Osoby naruszające porządek publiczny lub przepisy niniejszego regulaminu będą usuwane z terenu

obiektu, niezależnie od ewentualnego skierowania sprawy na drogę postępowania sądowego.

12. Osoby niszczące i uszkadzające sprzęt wodny lub urządzenia obiektu ponoszą odpowiedzialność

materialną za wyrządzone szkody.

13. Wnioski i skargi przyjmuje **Administrator kąpieliska- OSiR Sp. z o.o. ul. Grunwaldzka 35, 76-270 Ustka**

14. Każdy kto zauważył sytuację zagrażającą zdrowiu lub życiu na terenie obiektu lub w jego pobliżu

ma obowiązek natychmiast o tym zdarzeniu powiadomić ratownika, a w przypadku braku takiej

możliwości wezwać pomoc

<b>Służba</b>	<b>Nr telefonu</b>
Tel. alarmowy	112
Nr ratunkowy nad wodą	601-100-100
Pogotowie ratunkowe	999
Straż Pożarna	998
Policja	997

**Zatwierdzam**

OŚRODEK SPORTU i ROZWOJU Sp. z o.o. w Ustce  
Administrator kąpielisk w Ustce